

CRELLAVO SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ
NIP: 9662200642

Referencja

Dotycząca realizacji usługi IT przez firmę GoodSoft w ramach inkubacji w projekcie Hub of Talents 3.

Mam przyjemność wystawić niniejszy list referencyjny dla zespołu firmy GoodSoft, którzy byli odpowiedzialni za realizację specjalistycznej usługi IT dla naszego startupu w ramach projektu inkubacyjnego „Hub of Talents 3”.

W okresie od 20 marca 2025 r. do 15 czerwca 2025 r. firma GoodSoft opracowała i wdrożyła kompleksowe rozwiązanie IT obejmujące zarówno warstwę cyfrową (grę online), jak i projekt UX gry planszowej w wersji offline. Obydwa komponenty zostały przygotowane w taki sposób, aby mogły funkcjonować jako spójny system integrujący doświadczenie użytkownika w świecie fizycznym i cyfrowym, przy jednoczesnym zapewnieniu możliwości ich niezależnego użytkowania.

Zakres zrealizowanej usługi obejmował m.in.:

- zaprojektowanie i stworzenie prototypu gry online z wykorzystaniem nowoczesnych narzędzi programistycznych,
- opracowanie logiki działania systemu łączącego elementy offline i online,
- przygotowanie interfejsu użytkownika oraz mapy doświadczeń (UX) dla wersji planszowej gry,
- zapewnienie zgodności obu wersji gry (online i offline) pod względem mechaniki, estetyki i spójności narracyjnej.

Zespół GoodSoft wykazał się wysokimi kompetencjami technologicznymi, kreatywnością oraz pełnym zaangażowaniem na każdym etapie realizacji. Szczególnie ceniliśmy sobie ich zdolność do elastycznego reagowania na nasze potrzeby oraz otwartość na współpracę przy dopracowywaniu koncepcji gry.

Dzięki wsparciu zespołu GoodSoft nasz projekt zyskał silne fundamenty technologiczne oraz spójne rozwiązanie hybrydowe, które odpowiada na potrzeby współczesnych użytkowników, ceniących zarówno kontakt z fizycznym produktem, jak i interaktywne rozwiązania cyfrowe.

Z pełnym przekonaniem rekomenduję firmę GoodSoft jako profesjonalnego i rzetelnego partnera technologicznego dla startupów oraz innych podmiotów realizujących projekty innowacyjne.

Z poważaniem,

Paulina Marczyk